



# ACCUEIL DE LOISIRS

## PROGRAMME D'ACTIVITES

Pour la première quinzaine d'août



**Accueil Collectif de Mineurs**  
**« Les Petites Hermines »**

Espace Hermine  
29250 PLOUGOULM  
Tél. 02 98 29 90 75  
[acm.plougoulm@hlc.bzh](mailto:acm.plougoulm@hlc.bzh)



**« Les scientifiques en herbe ! »**  
(expériences scientifiques, jeux avec les énergies, Sortie piscine...)



		LUNDI 03/08	MARDI 04/08	MERCREDI 05/08	JEUDI 06/08	VENDREDI 07/08
3 – 6 ans	Matin	<b><u>Jeu sportif</u></b> La course du savant fou	<b><u>Sortie</u></b> Piscine et jeux <b>Départ 10h30</b> <b>Retour 17h</b> (prévoir maillot, serviette, brassards)	<b><u>Act. Manuelle</u></b> Fabrication d'un memory science	<b><u>Expérience</u></b> La pâte magique	<b><u>Sortie</u></b> Cerf-volant à la plage <b>Départ 10h</b> <b>Retour 12h</b>
	APM	<b><u>Act. Manuelle</u></b> La cadre photo de l'apprenti scientifique				
6 – 12 ans	Matin	<b><u>Act. Manuelle</u></b> Une création électrique	<b><u>Sortie</u></b> Piscine et jeux <b>Départ 10h30</b> <b>Retour 17h</b> (prévoir maillot, serviette)	<b><u>Jeu</u></b> Les grands scientifiques	<b><u>Act. Manuelle</u></b> Fabrication d'un O.F.N.I (objet flottant non identifié)	<b><u>Sortie</u></b> Testons nos O.F.N.I à la plage <b>Départ 10h</b> <b>Retour 12h</b>
	APM	<b><u>Jeu de piste</u></b> A la recherche de la formule secrète				



		LUNDI 10/08	MARDI 11/08	MERCREDI 12/08	JEUDI 13/08	VENDREDI 14/08
3 – 6 ans	Matin	<b><u>Sortie</u></b> Baignade et grands jeux sur plage <b>Départ 10h30</b> <b>Retour 17h30</b> (prévoir maillot, serviette, brassards)	<b><u>Act. Manuelle</u></b> Fabrication d'un mobile à voiles	<b><u>Sortie / Jeu</u></b> Observons à la loupe! <b>Départ 10h</b> <b>Retour 12h</b>	<b><u>Motricité</u></b> Ne fait pas tomber l'éprouvette!	<b><u>Act. Manuelle</u></b> Fabrication d'un Moulin à vent
	APM		<b><u>Jeu sportif</u></b> Le jeu des éoliennes			
6 – 12 ans	Matin	<b><u>Sortie</u></b> Baignade / bateau/ Paddle Géant <b>Départ 10h30</b> <b>Retour 17h30</b> (prévoir maillot, coupe vent, serviette)	<b><u>Expériences d'optique</u></b> Thaumatrope et toupies à effets d'optique	<b><u>Sortie / Jeu</u></b> Arriveras tu à résoudre les énigmes scientifiques? <b>Départ 10h</b> <b>Retour 12h</b>	<b><u>Act. Manuelle</u></b> Fabrication d'une girouette	<b><u>Act. Manuelle</u></b> Fabrication d'un thermomètre
	APM		<b><u>Jeu d'eau</u></b> Le relais architecte (prévoir changes et pistolets à eau)			

**En cas d'intempéries ou autres contraintes, la programmation peut faire l'objet de modifications.**

**Pensez à la crème solaire, lunettes de soleil et casquette**

**ainsi qu'aux sacs de couchage pour les petits!**

